### 「つくるため」に「使われる」アーカイブ

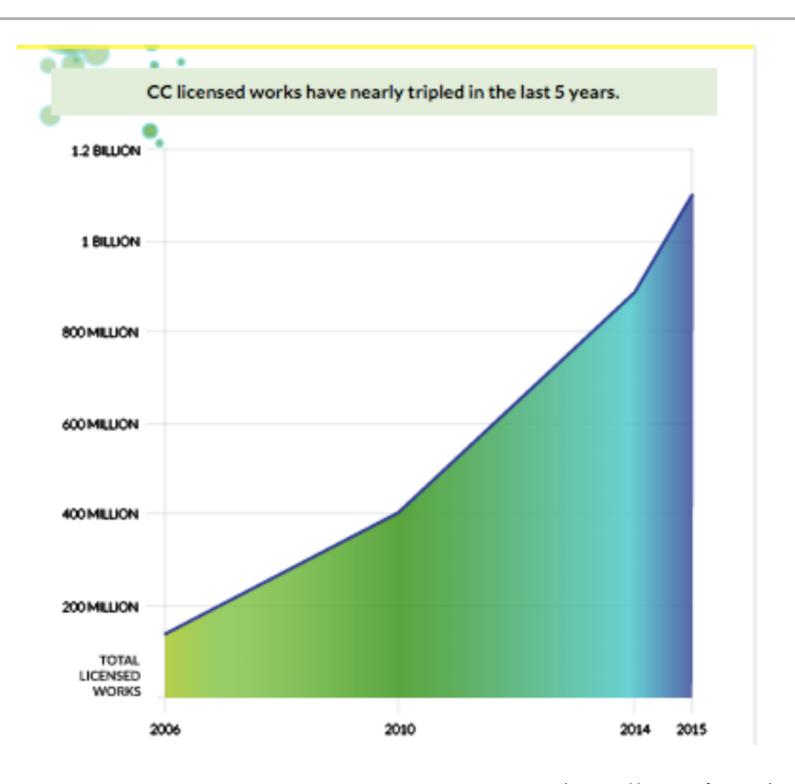
Dominick Chen / Dividual / Commonsphere 2016.10.31

## Background

- NTT InterCommunication
   Center[ICC] HIVE (2004~)
  - ・ 3,000時間以上の映像記録 (テープ) が死蔵していた
  - ・全映像コンテンツをネット上でCreative Commons ライセンス付で公開、 誰でも二次利用可能に。

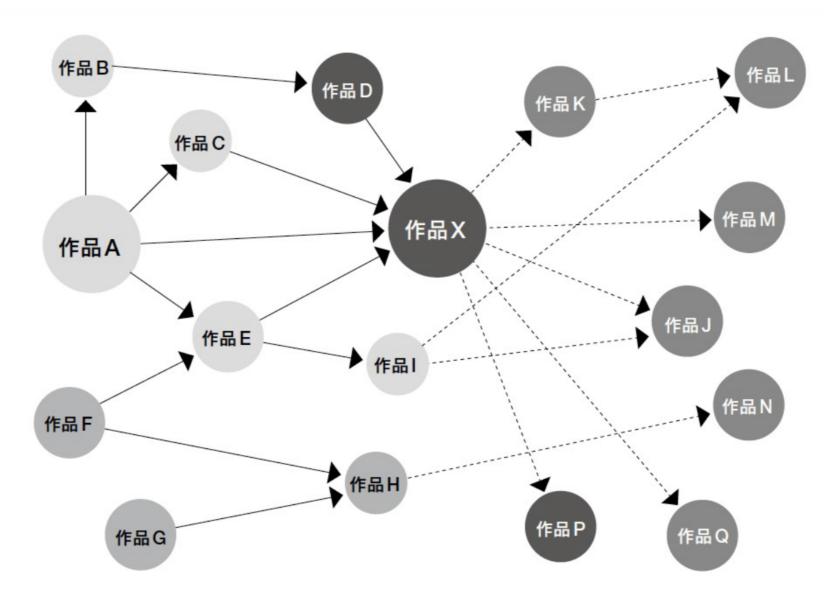


## クリエイティブコモンズの現況(2015)





#### 新しい文化の苗床としてのアーカイブ

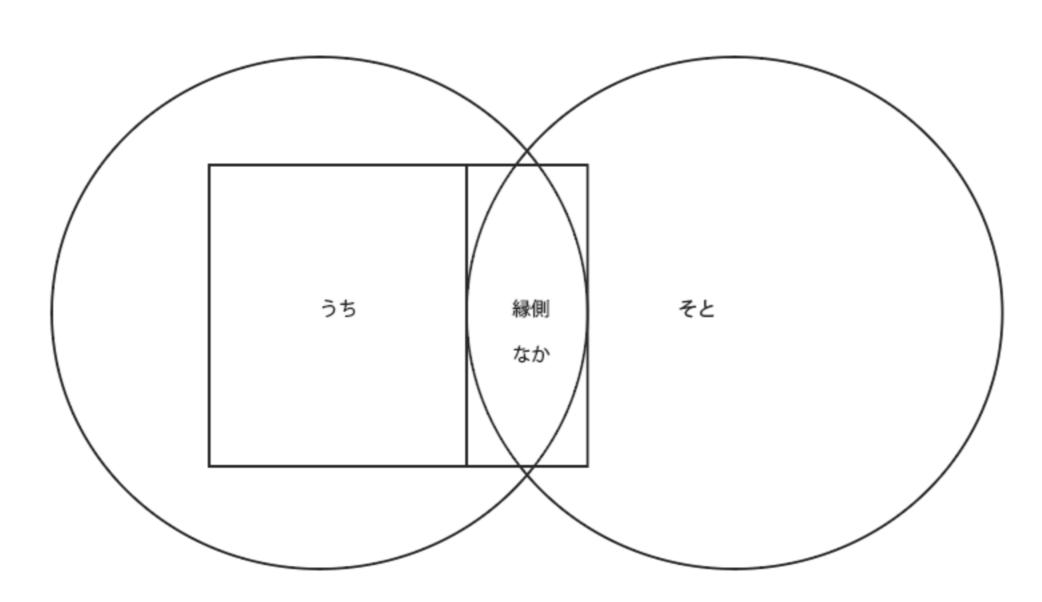


reference network

多様なコンテンツの相互参照ネットワーク

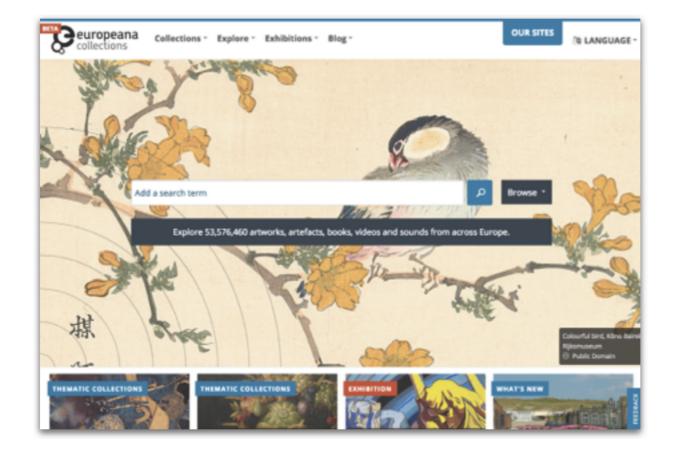
# User First

#### 「縁側」=インタフェースが必要

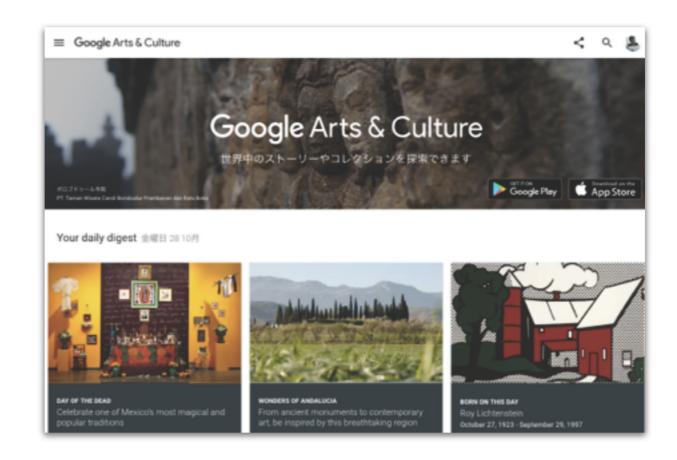


「縁側=なか」に入ってもらわないと、 「なかま=コミュニティ」形成ができない

#### Authenticity



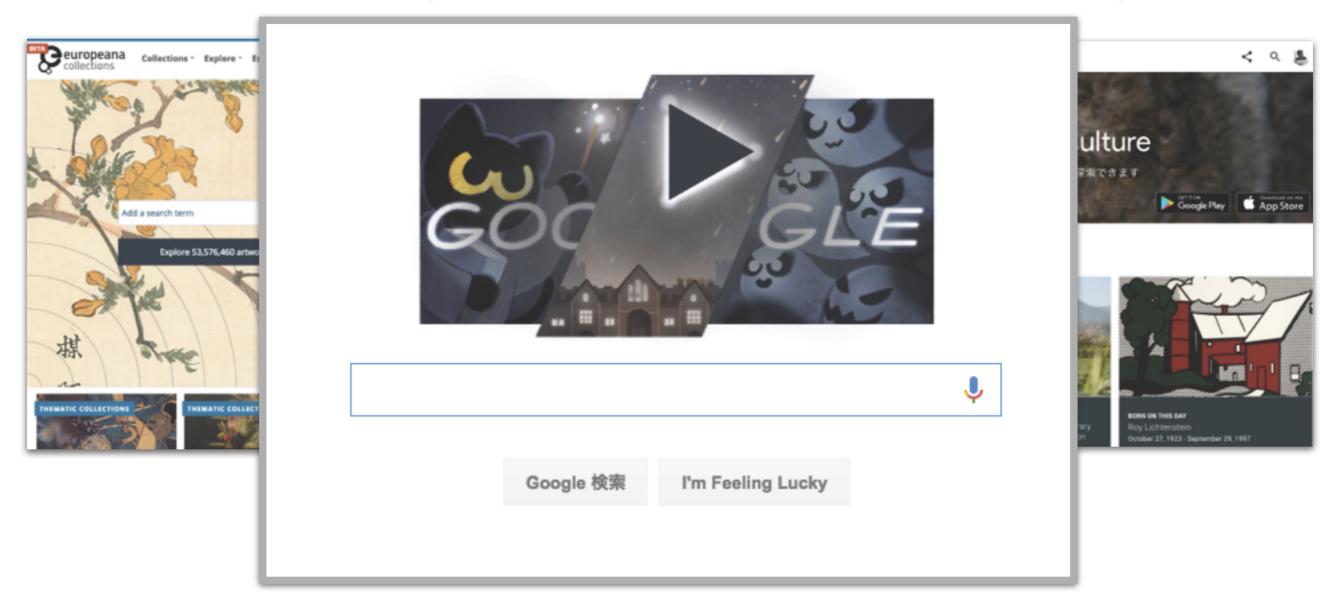
#### Accessibility



#### Authenticity



#### Accessibility



#### コンテンツの広告としてのメタデータ

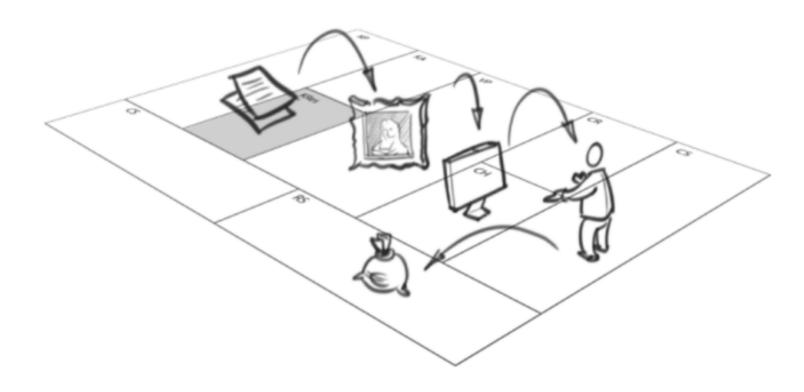


Figure 5: Metadata as a Key Resource

Metadata is used as a support mechanism for the value proposition, namely reaching a wider audience for the object by advertising, and if made available through the appropriate channels this will lead to income from users (professionals who need high resolution images for example, or individual end users who are prompted to visit the library or museum to view the original object).

"Metadata should be seen as advertisement for content."

Harry Verwayen, Martijn Arnoldus, Peter B. Kaufman: "The Problem of the Yellow Milkmaid: A Business Model Perspective on Open Metadata"

#### アーカイブの利用からの生成パターン

#### ・ 高度に専門的な利用 (低頻度)

- ・ 参照 → 研究論文、著作の執筆、教材の作成
- ・ 参照 → 新しい美術作品の制作

#### ・日常的な商用利用 (高頻度)

- ・ 参照 → 高精細画像入手 → 動画素材として活用され収益化
- · 参照 → 3Dモデル入手 → 3Dプリンター出力で商品化
- ・ 参照 → 3Dモデル入手 → ゲームコンテンツとして活用

#### 日本のPD作品のクリエイティブ・リサイクル



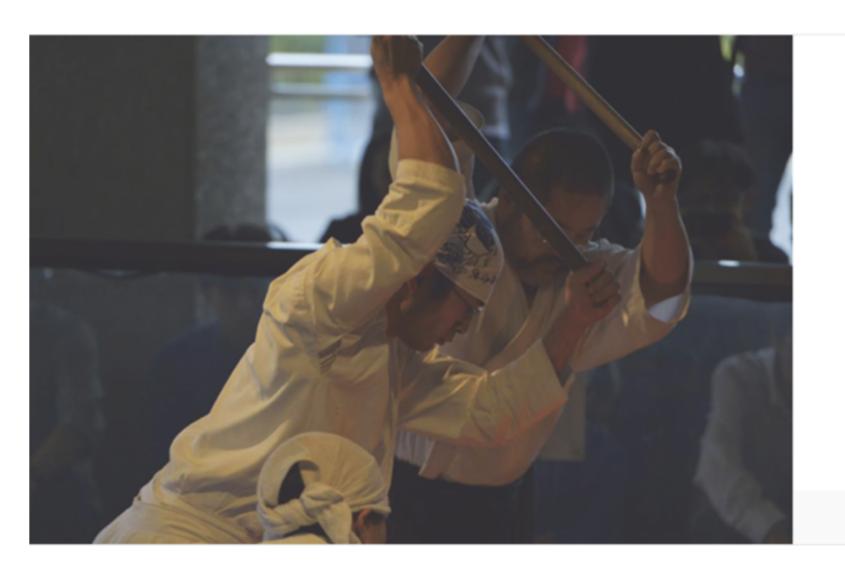
アンバサダー

都道府県別

Q 検索ワードで探す

#### 蛍丸伝説をもう一度!大太刀復元奉納プロジェクト始動!

● 美濃園
● ものづくり・デザイン



集まっている金額

45,120,000円 (目標 5,500,000

達成率

支援者数

820% 3193人 終了しました

終了しました

図 プロジェクトをフォローする

★ いいね! 4,498

<♪ 埋め込み

#### 日本のPD作品のクリエイティブ・リサイクル



アンバサダー 都道府県別 ○ 検索ワードで探す



円(目標 5,500,000

残り

終了しました

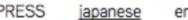
ました

をフォローする

止 いいね! 4,498

#### 日本の伝統的スキルのクリエイティブ・リサイクル

2016/ arita collections arita house









Koransha & Ingegerd Råman



Koransha & Studio Wieki Somers



Kubota Minoru Ceramics & BIG-GAME



Fujimaki Seitou & Christien Meindertsma



Fujimaki Seitou & Teruhiro Yanagihara

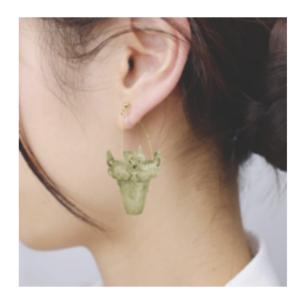


Sehyo & Kirstie van Noort

#### 3Dプリント商品化







ゲームアイテム化



火焔土器

3Dモデルデータの提供



デザイン活用



2D高精細データの提供

#### アーカイブのデュアルライセンス

- ・非営利目的利用の解放
  - CC:BY
- ・営利目的利用の設置
  - ・ビジネスモデル
    - ・ + CCO? (Public Domain作品の利用推奨)
- ・ BBC Creative Archiveのように自国民に限るオープンライセ ンシングモデルはインターネットの力学を利用しきれていない

#### The Noun Projectにおけるデュアルライセンス

#### Kokeshi

By Simon Child

PNG 🗸 SVG



Purchase Royalty Free

or



What's the difference (2)



×

#### Source Dataの唯一の提供元



- ソースデータの公開

つ の れる場合、 きです 連 の と同様 フ

2 自由なファイル形式の使用:

自由で 取消不可能 フ 償で 形式が提供される必要があります。

3 技術的な制限の禁止:

技術的な処置によっ 作品に関する上述の基本的な自由が制限されては

追加の制限やその他の制約の禁止:

自由である要素のみによって自由な作品は構成されます。 いる作品を引用する事など) て阻害されてはなり ません。 (プライバ

場合 い Ü であるとはいえません

#### Yellow Milkmaid 問題





'The Milkmaid', one of Johannes Vermeer's most famous pieces, depicts a scene of a woman quietly pouring milk into a bowl. During a survey the Rijksmuseum discovered that there were over 10,000 copies of the image on the internet—mostly poor, yellowish reproductions. As a result of all of these low-quality copies on the web, according to the Rijksmuseum, "people simply didn't believe the postcards in our museum shop were showing the original painting. This was the trigger for us to put high-resolution images of the original work with open metadata on the web ourselves. Opening up our data is our best defence against the 'yellow Milkmaid'."

Harry Verwayen, Martijn Arnoldus, Peter B. Kaufman: "The Problem of the Yellow Milkmaid: A Business Model Perspective on Open Metadata"

#### 二次創作活性化コンソーシアム(的な活動組織)

- ・日本のデジタルアーカイブ収蔵作品の二次利用方法を 提案し、議論するためのクリエイター会議
- ・案:公益財団法人・日本デザイン振興会と連携し、グッドデザイン賞審査員約80名でワークショップを開催
- また、香港・シンガポール・タイ・インドネシア・インド・メキシコといった連携国の商務官庁とも連携。







グッドデザイン賞とは 受賞対象一覧 応募ガイド 受賞後の活動 過去受賞や年鑑など

キーワード		閉じる	
受賞年度	- □ 年度(から - □ 年度まで)		
特別賞			
企業情報	国籍 指定なし 🗘 所在地 指定なし 🗘		
CC	✓ クリエイティブ・コモンズ (?) のライセンスでの公開を承諾している受賞対象を検索する		
検索する			

2016

年度を選択 ▼ 特別賞を選択 ▼ 詳細検索を表示

Q

検索結果件数 1,229件

GOOD DESIGN BEST 100 | グッドデザイン・ベスト100



JS 3D knitted s...

JS shoe

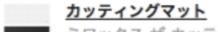


登山用ヘルメット

ラヴィーナ フルーク



ノックル ボードにフィット



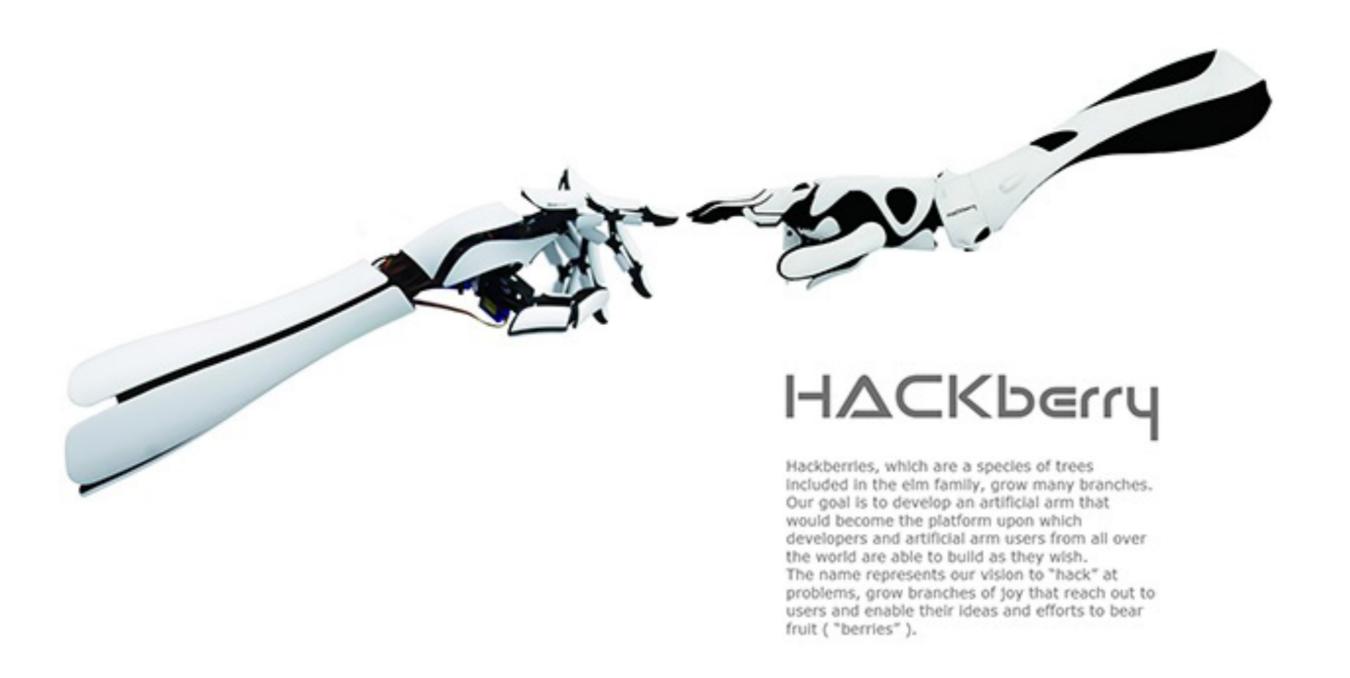


Letterpress Box



トレスフリーアクティブ学校制

## exiii/HACKberry



## exiii/HACKberry (CC BY-SA 4.0 International)

#### 2. Source Codes for Software

The source codes for the software of HACKberry are released under the following licenses.

source codes	licenses
2.1. Arduino Sketch (the source code for Arduino Micro built into the artificial arms)	CC0 1.0 Universal

#### 3. Data for Hardware

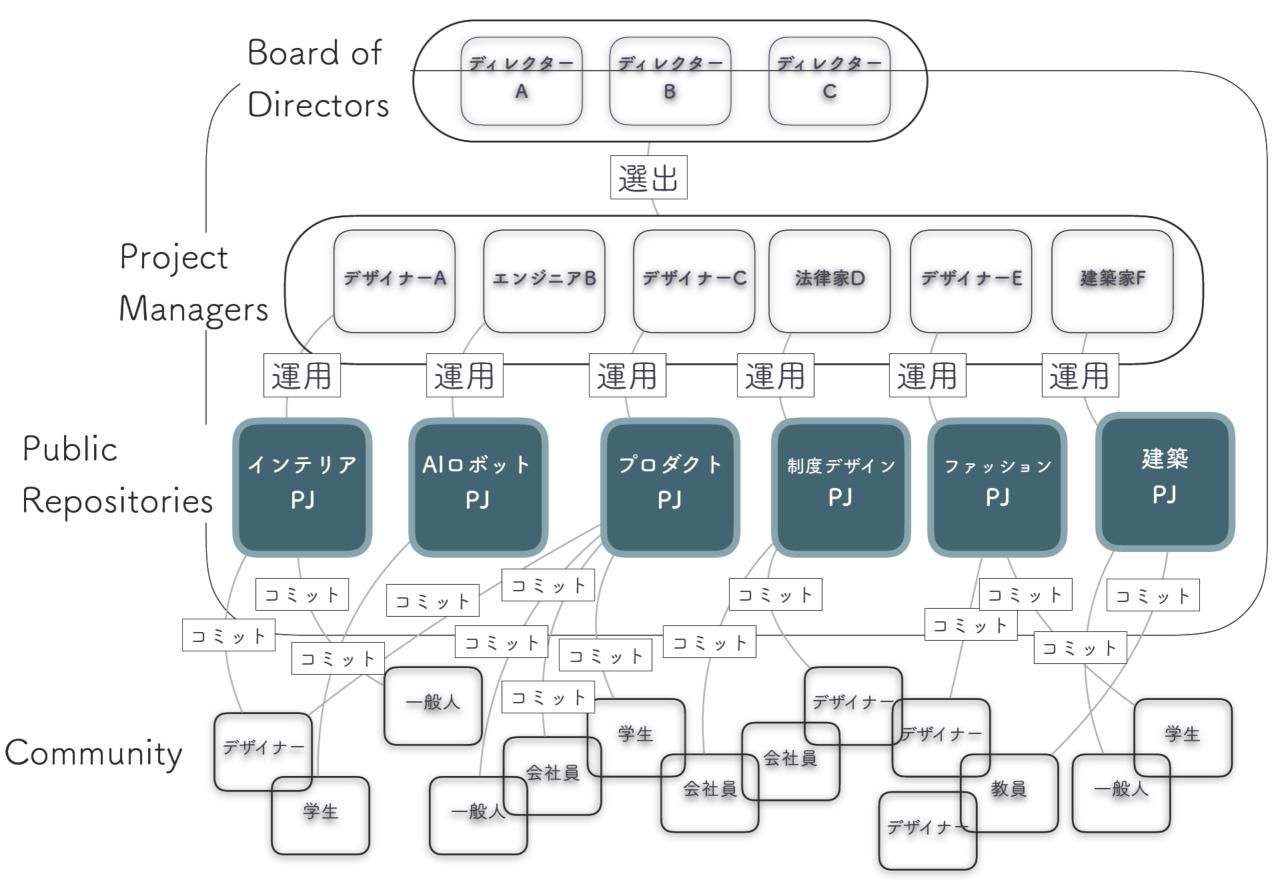
The data for the hardwares of HACKberry is released under the following licenses.

Data	licenses
3.1. 3D data (the configuration data for each of the parts used in the artificial arms)	Creative Commons License BY- SA 4.0 International
3.2. Hand substrates data (the data for circuit substrates connecting microcontroller boards, motors, sensors and batteries)	Creative Commons License BY- SA 4.0 International
3.3. Sensor substrates data (the data for circuit substrates used to fix reflection type photosensors that detect ridges in muscle tissue)	Creative Commons License BY- SA 4.0 International
3.4. Battery substrates data (the data for circuit substrates built into battery boxes)	Creative Commons License BY- SA 4.0 International

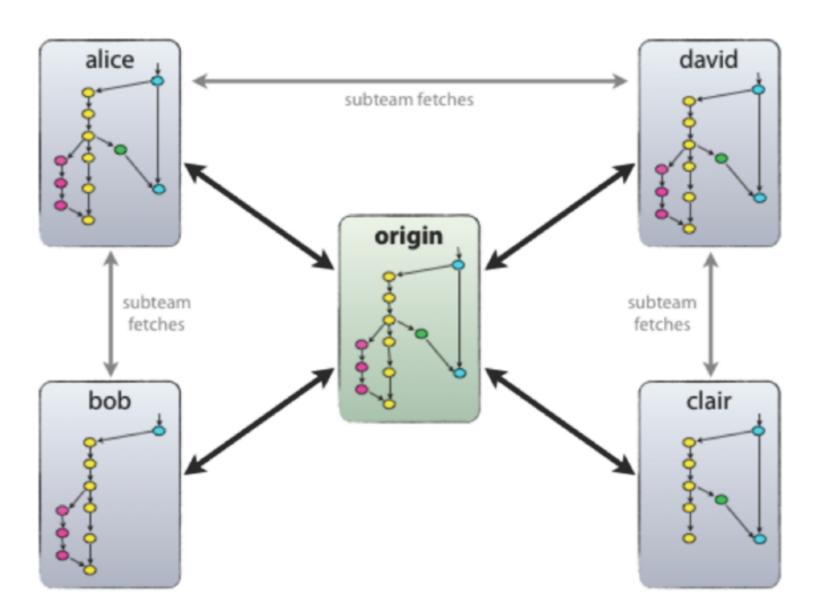
#### 4. Patents

4.1. The Company grants Users a free-of-charge, non-exclusive, non-transferable and non-sub-licensable license(without

#### Japan Digital Archive Perpetual Remix Projects



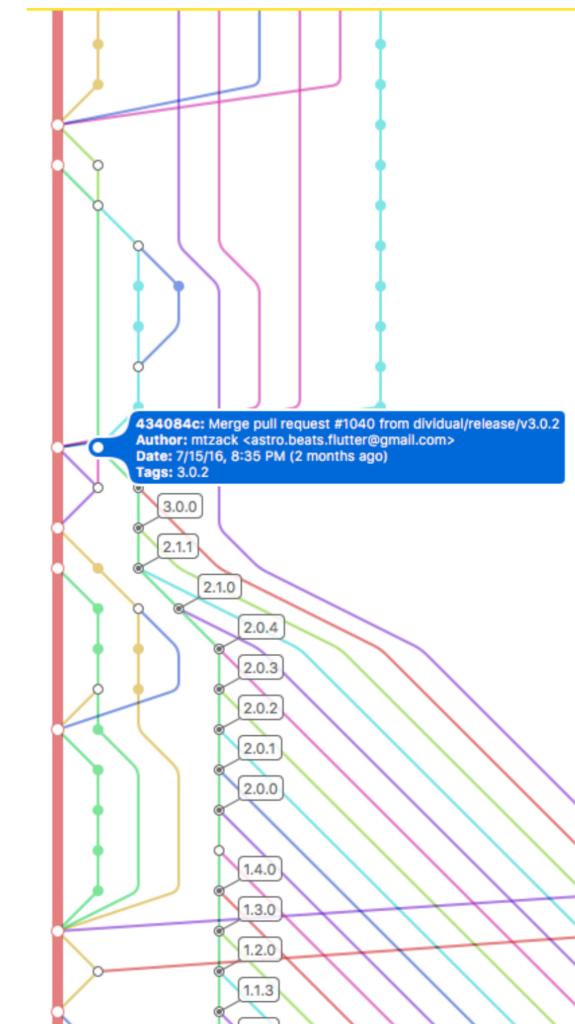
#### 分散型レポジトリ



#### distributed version control system of source codes

ソースコードの分岐と結合を繰り返すモダンなソフトウェア開発手法

- ・Gitによる派生参照プロセスの 透明化
  - ・ ブランチ毎に全コミットを記録、バックワード復元か可能。
  - ・**提案型コミュニケーション**:
    PullRequestによってコンテン
    ツごと提案できる
  - ・ Merge (結合) する判断はマ ネージャーの権限
  - ・本家(オリジナル)の真正性を 保ちながら、ワンボタンで別PJに派生することも可能。参照 関係は記録される。



## Done is better than perfect.

### 「つくるため」に「使われる」アーカイブ

Dominick Chen / Dividual / Commonsphere 2016.10.31