

メタバース上のコンテンツ等をめぐる新たな法的課題への対応に関する官民連携会議
分科会の設置について

2022年11月21日
メタバース上のコンテンツ等をめぐる新たな法的課題への対応に関する官民連携会議決定

メタバース上のコンテンツ等をめぐる新たな法的課題への対応に関する官民連携会議に、次のとおり第一分科会、第二分科会及び第三分科会を設置し、それぞれ次に掲げる検討事項等についての調査・検討を行う。

第一分科会：現実空間と仮想空間を交錯する知財利用、仮想オブジェクトのデザイン等に関する権利の取扱い

＜主な検討事項＞

- ・ 現実空間に実在するデザイン、標識等の権利の保護
- ・ 仮想空間で新たに創作されるデザイン等に係る創作者等の権利保護
- ・ 仮想オブジェクト(デジタルアセット)の「保有者」がもつ権利に関する取扱い など

浅井 認 (株)小学館ユニバーサルメディア事業局チーフプロデューサー、(株)小学館ミュージック&デジタル エンタテインメント取締役

石井 洋平 (株)バーチャルキャストCOO、(一社)VRMコンソーシアム代表理事

せきぐちあいみ (株)MUSOU代表取締役、VRアーティスト

宮河 恭夫 (株)バンダイナムコホールディングス取締役、(株)バンダイナムコエンタテインメント代表取締役社長兼CEO

上野 達弘 早稲田大学法学学術院大学院法務研究科教授

奥邨 弘司 慶應義塾大学大学院法務研究科教授

◎田村 善之 東京大学大学院法学政治学研究科教授

中崎 尚 弁護士・アンダーソン・毛利・友常法律事務所

増田 雅史 弁護士・森・濱田松本法律事務所

内閣府	知的財産戦略推進事務局長、次長、参事官(コンテンツ振興担当)
経済産業省	経済産業政策局産業組織課知的財産政策室長 特許庁総務部総務課制度審議室長 商務情報政策局コンテンツ産業課長
文部科学省	文化庁著作権課長
デジタル庁	デジタル資産/Web3.0 関係チーム参事官

※◎は分科会座長。敬称略。

第二分科会； **アバターの肖像等に関する取扱い**

<主な検討事項>

- ・ 実在の人物の肖像権・パブリシティ権の侵害防止等
- ・ オリジナルのデザインで作成されたアバター肖像の取扱い など

あしやまひろこ VN3ライセンスチーム主宰

石井 洋平 (株)バーチャルキャストCOO、(一社)VRMコンソーシアム代表理事

石井夏生利 中央大学国際情報学部教授

奥邨 弘司 慶應義塾大学大学院法務研究科教授

田村 善之 東京大学大学院法学政治学研究科教授

◎福井 健策 弁護士・骨董通り法律事務所

内閣府 知的財産戦略推進事務局長、次長、参事官（コンテンツ振興担当）

文部科学省 文化庁著作権課長

経済産業省 商務情報政策局コンテンツ産業課長

第三分科会； **仮想オブジェクトやアバターに対する行為、アバター間の行為等をめぐるルールの形成、規制措置等の取扱い**

<主な検討事項>

- ・ 問題事案の発生防止・事後対応
- ・ プラットフォームを横断して生じる課題への対応
- ・ 行為規制・刑罰法規等の取扱い など

荒木 英士 REALITY(株)代表取締役社長、グリー(株)取締役 上級執行役員

岩崎 司 クラスタ（株）取締役

久保田 瞬 (株)Mogura代表取締役、Mogura VR News編集長

◎中馬 和彦 KDDI(株)事業創造本部副本部長兼LX戦略部長

石井夏生利 中央大学国際情報学部教授

岡嶋 裕史 中央大学国際情報学部教授

佐藤 一郎 国立情報学研究所情報社会相関係教授

中崎 尚 弁護士・アンダーソン・毛利・友常法律事務所

中村伊知哉 iU(情報経営イノベーション専門職大学)学長

道下剣志郎 弁護士・SAKURA法律事務

福井 健策 弁護士・骨董通り法律事務所

内閣府 知的財産戦略推進事務局長、次長、参事官（コンテンツ振興担当）

経済産業省 商務情報政策局コンテンツ産業課長

総務省 情報流通行政局参事官【オブザーバー】